



## **Lega Automobilismo UISP Sicilia**

### ***Formula Driver (Challenge)***

### ***Inseguimento***

### ***Slalom***

### ***Velocità su ghiaccio***

#### **REGOLAMENTO SPORTIVO**

**Art. 1** – Per Formula Driver (challenge), Inseguimento, Slalom, s'intende manifestazioni automobilistiche su circuiti permanenti o provvisori, su fondo asfaltato e non, con rilascio di nulla osta da parte della Lega Naz. Automobilismo UISP, dopo sopralluogo di verifica del tracciato da parte di un responsabile tecnico della stessa Lega, o del Direttore di gara, incaricato dalla Lega, prima della manifestazione.

**Art. 2** – Possono partecipare a suddette manifestazioni, in qualità di concorrenti e di piloti, i possessori di tessera UISP A+B1 più licenza della Lega annuale o giornaliera.

Ogni pilota nella stessa gara, può condurre una sola vettura (senza copilota o passeggero a bordo).

Ogni vettura verrà condotta da un solo pilota per tutta la gara (**eccetto per la cat. Libera e lady**)

**Art. 3** – Per lo svolgimento di dette manifestazioni si richiamano gli articoli sotto elencati delle normative generali:

(art. 1 – licenza di conduttore)

(art. 1 bis)

(art. 2 – calendari)

(art. 3 – spostamento gare)

(art. 4 – giurisdizione)

(art. 5 – oneri organizzativi)

(art. 6 – iscrizioni gare)

(art. 7 – svolgimento manifestazioni)

(art. 8 – facoltà di reclamo)

(art. 8 bis – regolamento disciplinare)

(art. 9 – bandiere ed il loro significato)

#### **Art. 4 – Fasi della manifestazione**

Le gare sono così articolate:

- verifiche sportive (termine ore 9.30)
- verifiche tecniche (termine ore 9.45)
- sorteggi (ore 9.40)
- briefing (ore 9.50)
- manches (inizio ore 10.00)
- finali
- premiazioni

L'ordine d'entrata in pista per le categorie, verrà estratta a sorteggio la prima categoria, le seguenti in ordine alfabetico a seguire.

L'ordine di entrata in pista dei concorrenti per la prima manche sarà a ritroso rispetto alle iscrizioni.

In casi particolari sarà facoltà del Direttore di Gara stabilire l'ordine d'entrata.

**Art. 5** – La partenza deve essere data dal Direttore di gara o da una persona da lui preposta. es.- due o più vetture (a seconda della capienza del circuito e della disciplina) una ogni cinque secondi o più. Quando il Direttore di gara dà la bandiera a scacchi al primo arrivato, automaticamente anche per i doppiati è conclusa la prova, Qualora il Direttore dichiara gara bagnata è obbligatorio l'uso delle gomme scolpite, (anche stradali) vietate le slick.

### **Art. 6 – Fasi di gara**

a) Manche cronometrate: **Tre** manche ( dove ci fossero problemi il Direttore di gara deciderà quante manche fare)

E' fatto obbligo ai concorrenti di presentarsi in griglia di partenza a minimo due manche, con la vettura o prototipo **funzionante**.

Per essere ammessi alle finali, verranno calcolati i tempi della migliore manche. Per ogni manche sono ammesse due o più vetture, si effettuerà un giro di lancio e minimo 3 cronometrati, finali incluse. Dove si presentassero problemi di tempo, si deciderà nel luogo come farle, escluso la prima manche, in tutte le altre verrà data partenza senza il giro di lancio. Dopo il giro di lancio, la partenza sarà comunque effettuata da fermo.

b) Penalità: qualora vi siano passaggi su pista con penalità, (birillo o boa) questi dovranno avere il perimetro a terra ben delimitato e la penalità sarà assegnata al concorrente quando il birillo verrà spostato completamente al di fuori del suo limite perimetrale segnato sul terreno Oppure rovesciato, mentre la boa avrà penalità se spostata dalla sede. Ogni gara deve avere minimo una postazione di penalità.

Verranno aggiunti, al tempo totale di manche o finale, cinque secondi per ogni birillo e 10 per le boe, mentre nel caso di taglio di percorso 30 secondi.

c) Ogni finale potrà essere disputata fino ad un massimo di 4 concorrenti.

Per le partenze delle manche, in base al tempo totale ottenuto sui giri, verrà redatta la classifica che determinerà

l'ordine di partenza per la manche successiva. Alla fine delle manche verranno ricavati i migliori 4 tempi assoluti di

ogni categoria, i quali parteciperanno alle finali

Chi aggiudicatosi uno di questi tempi e non fosse in grado di prendere il via per qualsiasi motivo, automaticamente

Viene sostituito dalla prima riserva, e prende il posto della suddetta. Deve obbligatoriamente avvisare la direzione

Gara che provvederà a sostituirlo dalle riserve che partiranno in coda, In caso di mancato preavviso sarà

Squalificato dalla classifica.

In caso che uno dei classificati venga squalificato, gli altri concorrenti scaleranno automaticamente la classifica.

Verranno premiati con coppe e trofei i primi quattro classificati di ogni categoria. Alla fine di ogni gara verranno assegnati i seguenti punteggi ai primi otto classificati di ogni categoria nel seguente modo:

1° classificato punti 10  
2° classificato punti 8  
3° classificato punti 6  
4° classificato punti 5  
5° classificato punti 4  
6° classificato punti 3  
7° classificato punti 2  
8° classificato punti 1

Il concorrente solo in categoria, non disputerà la finale, gli verrà automaticamente assegnata la vittoria.

Il concorrente con licenza giornaliera va a podio, però non va a punti nella classifica di campionato.

**Art. 7** - In pre-griglia prima di ogni manche, il concorrente dovrà rendersi riconoscibile al personale addetto.

**Art. 8** – Nel caso che in una batteria vi siano piloti con lo stesso tempo sulla prova precedente, la posizione di partenza verrà approntata tramite sorteggio alla presenza degli interessati.

**Art. 9** – Ogni vettura che sullo schieramento di partenza sarà impossibilitata a partire con i propri mezzi gli verranno concessi tre minuti per il ripristino, dopodichè verrà escluso dalla batteria, il pilota potrà farsi aiutare dal suo meccanico. In caso che una vettura non si presenti alla griglia di partenza, verrà ripescata la vettura avente ottenuto il miglior tempo dei non qualificati. Le vetture ripescate partiranno sempre e comunque nell'ultima posizione.

**Art. 10** - Il pilota costretto a fermarsi lungo il percorso deve collocare la vettura se possibile in modo che sia ben visibile e che non provochi intralcio ai piloti che sopraggiungono. La vettura dopo ogni tipo di arresto, salvo cappottamento, dovrà riprendere il via esclusivamente con i propri mezzi.

Il pilota nel ripartire deve porre attenzione a non intralciare altri piloti che sopraggiungono e nel caso siano presenti commissari o giudici di percorso, attenersi rigorosamente alle loro segnalazioni.

**Art. 11** – E' tassativamente proibito spingere le vetture lungo il percorso pena l'esclusione immediata dalla gara più ammenda.

Le vetture che in qualche maniera per motivi di sicurezza vengono spostate o rimosse dai giudici di percorso sono escluse dalla manche e non possono ripartire.

Il pilota che scende dalla vettura per cercare il ripristino della stessa non deve in qualsiasi modo ostacolare gli altri piloti in gara.

**Art. 12** – E' assolutamente vietato in qualsiasi momento della gara compiere con la vettura, qualsiasi manovra in senso contrario a quello di marcia.

Se il pilota dovesse incappare nel taglio del percorso, gli verranno assegnati 30 sec. di penalità sulla manche stessa.

Nel caso venisse saltato una parte del circuito, lo stesso incapperà in squalifica immediata.

Se un pilota con la propria vettura dovesse capottare, esso non può più ripartire e al termine della manche dovrà sostenere dovuta visita medica anche se risultasse non qualificato per il proseguo della gara.

Se risultasse qualificato, ed ottenuto giudizio medico positivo, dovrà portare a nuova verifica tecnica l'auto, dopodiché potrà proseguire l'iter della manifestazione.

**Art. 13** – Il tempo massimo per concludere la batteria è stabilito in un minuto dopo il passaggio dell'ultimo pilota sulla linea del traguardo.

Per i concorrenti non arrivati o doppiati, la batteria sarà priva di tempi.

**Art. 14** – Al termine di ogni finale di categoria, le vetture debbono essere portate in parco chiuso.

La mancata o tardiva consegna, comporterà l'esclusione dalla gara.

Le vetture potranno essere ritirate al termine delle verifiche con il permesso del Direttore di Gara e del Commissario Sportivo.

All'interno del parco chiuso sono ammessi solo i giudici verificatori, commissari sportivi e addetti al parco chiuso.

**Art. 15** – Sarà facoltà del Direttore di gara, in accordo con il Commissario sportivo di Lega Naz. Automobilismo, modificare lo stesso qui sopra riportato, in base ad esigenze presentatesi al momento (con esposizione delle modifiche assunte in apposita bacheca).

## **REGOLAMENTO TECNICO**

**Art. 1** – Le vetture ammesse debbono essere conformi al regolamento tecnico.

Le vetture omologate FIA devono essere accompagnate da passaporto tecnico o fiches, ed ottenere passaporto tecnico LNAU. (Lega Nazionale Automobilismo UISP)

Se una vettura venisse passata d'ufficio in un'altra categoria, gareggerà in conformità ai regolamenti della cilindrata di appartenenza. (vietato il passaggio ad una categoria inferiore o superiore a quella di appartenenza.)

Qualora il Direttore dichiara gara bagnata è obbligatorio l'uso delle gomme scolpite, vietate le gomme *sleek*.

### **Art. 2 – Suddivisioni delle categorie**

- classe A	vetture fino a 700cc	Kg. 540	anteriori e posteriori
	vetture da 701 cc a 1150 cc	Kg. 580	anteriori e posteriori
	vetture da 1151 cc a 1300 cc	Kg. 680	anteriori
- classe B	vetture da 1301 cc a 1600 cc	Kg. 720	anteriori
- classe C	vetture da 1601 cc a 1800 cc	Kg. 800	anteriori
	vetture da 1801 cc a 2000 cc	Kg. 850	anteriori
- classe D2RM	vetture fino a 1300 cc	Kg. 680	
posteriori	vetture da 1301cc a 1600cc	Kg. 720	
	vetture da 1601cc a 1800cc	Kg. 800	
	vetture da 1801cc a 2000cc	Kg. 850	
	vetture da 2001cc a 3600cc	Kg. 900	



### **Art. 6 – Sedile**

Il sedile del pilota deve essere fisso ed anatomico; è obbligatorio il poggiatesta facente corpo unico con il sedile, il bordo destro dello stesso non deve superare la linea di mezzzeria del tunnel centrale.

### **Art. 7 – Impianto frenante**

E' obbligatorio il doppio circuito frenante munito di doppia pompa e tandem, sono proibiti i freni sdoppiati manuali o a pedale. E' obbligatorio il freno a mano.

### **Art. 8 – Roll-bar**

E' obbligatorio il montaggio dei roll-bar a gabbia, esso deve essere costruito con tubi aventi il diametro minimo 40 mm. spess. 2,5, non può essere costruito con tubo saldato, si deve usare solo trafilato a freddo senza saldature, deve essere ben fissato alla carrozzeria tramite piastre saldate chiuse ai lati le cui misure minime debbono essere di mm. 100x120x3, imbullonate con almeno tre bulloni di misura 8 in acciaio contro piastre fissate al roll-bar stesso, avente misura mm 100x80x2.

Esso non deve sostenere alcun accessorio, deve essere struttura a sé rispetto alla scocca.

Le due o tre arcate principali debbono essere sagomate in un tubo unico. Non debbono essere saldati fra loro due o tre o più pezzi (vedi disegno reg. tecnico VST). Sono obbligatorie le barre laterali.

(Arcata centrale, obbligatoria, pezzo unico, da base interna piantone porta dx a base interna piantone porta sx).

Le gabbie e i piedi possono essere saldati alla scocca con delle piastre di rinforzo alla base.

Per le vetture di vecchia costruzione, le misure minime non dovranno essere inferiori a 38 mm di diametro e 3 mm di spessore. Omologazioni FIA + omologazioni in corso

Sono obbligatorie le barre laterali, le stesse si possono installare anche senza saldature.

**Sono vietati i Roll-Bar in alluminio.**

### **Art. 9 – Motore**

E' ammesso il montaggio di un solo motore (escluso classe E); per i motori sovralimentati la cilindrata geometrica va moltiplicata per 1,4 al fine della classificazione della categoria di appartenenza.

Nelle classi A – B – C – D sono ammessi solo monoblocco di serie o di motori della stessa marca d'origine e stesso numero di cilindri.

Nelle classi E - -SPORT i motori sono liberi, di derivazione automobilistica e motociclistica.

**Tutte le vetture e prototipi devono essere muniti di retromarcia.**

### **Art. 10 – Filtro aria**

Il filtro aria non deve essere all'interno del vano abitacolo. Il montaggio di esso, effettuato all'esterno della vettura, deve essere ben fissato e adeguatamente protetto.

### **Art. 11 – Scarico**

L'uscita del tubo di scarico deve trovarsi entro la sagoma della vettura a non più di 45 cm di altezza da terra e non rivolto verso l'alto.

E' obbligatorio montare il silenziatore, esso non deve superare i **98 decibel di rumorosità**. Per il rilevamento della stessa si deve posizionare lo strumento di misura ad angolo di 45 gradi tra l'asse di scarico ed il fonometro, ad una distanza di 50 cm dalla fine del tubo di scarico. Motore a 3800 giri/min. Il catalizzatore dal gennaio 2008 è obbligatorio.

### **Art. 12 – Ruote**

I pneumatici possono avere qualsiasi disegno purché di costruzione ufficiale con certificato di omologazione della casa. Esse debbono essere al massimo in linea con la sagoma dell'auto.

**SONO ASSOLUTAMENTE VIETATE LE RUOTE GEMELLATE.**

Il cerchione deve avere canale max 8 pollici per vetture delle categorie A – B – C.

**SONO ASSOLUTAMENTE VIETATE LE COPERTE TERMICHE.**

### **Art. 13 – Paraspruzzi**

In qualsiasi categoria e cilindrata è obbligatorio montare paraspruzzi alle ruote posteriori e anteriori di larghezza pari almeno a quelle dei pneumatici di spessore minimo 2 mm di nylon o teflon e con bordo inferiore distante dal terreno non più di cm 8. Se durante lo svolgimento di una manche si dovesse verificare la loro rottura, è obbligo che per le manche successive essi vengano rimontati.

Non sono obbligatori su asfalto.

### **Art. 14 – Impianto elettrico**

E' obbligatorio lo stacca batteria che deve essere installato in posizione accessibile dall'esterno e dall'interno, segnalato con una freccia ben visibile di colore rosso, posizionato sulla sinistra anteriore parte pilota. Tale accessorio deve spegnere il motore e tutte le parti elettriche.

Sono obbligatori n. 2 fanali rossi di stop, se non originali, posizionati sul posteriore del mezzo con misura minima tra i due lati interni dei fanali di 40 cm. e minimo un fanalino di posizione posteriore da accendere su richiesta del Direttore di gara. Per le gare in notturna o con scarsa visibilità dove lo richiede il Direttore di gara è obbligatorio avere minimo una luce di posizione anteriore (massimo 2) di color bianco o ambra.

Si consiglia il montaggio dei fanalini tramite staffa di gomma, per evitare che con i sobbalzi abbiano a bruciarsi le lampadine.

Tutti i fili elettrici e tubazioni benzina passanti per l'interno dell'abitacolo debbono essere inguainati con materiale ignifugo e separati tra loro.

### **Art. 15 – Batteria**

La batteria deve essere nella posizione originale e ben fissata (per eventuali spostamenti dovuti alla sicurezza deve essere rinchiusa in un contenitore a tenuta stagna)

### **Art. 16 – Carrozzeria**

- Classi A – B – C – D la scocca deve rimanere del materiale e spessore d'origine compreso tetto e il fondo fino al centro degli assi. I cofani, le porte e i parafanghi di materiale libero, purché non offensivi, gli stessi devono avere ganci supplementari in gomma o metallici. Obbligo di specchi laterali.
- Classe SPORT la struttura della scocca deve rimanere del materiale e spessore d'origine, compreso il tetto e il fondo. Sono esclusi: cofani porte e parafanghi che possono essere di materiale libero, purché non offensivi.
- In caso di modifica della struttura del fondo, lo stesso deve essere costruito con telaio, bordo laterale mm 30x30x2. Crociera: tubo quadrato minimo 30x30x2 e ben saldato. Fondo: lamiera (spessore minimo mm 0,8) o lega alluminio Avional, (minimo mm 1,2). La stessa deve essere correttamente fissata. Il fissaggio deve essere eseguito per fusione, o fissato al telaio con rivetti in acciaio (non alluminio) diametro minimo mm. 4, la distanza tra questi non deve superare i 15 cm.
- Lo scomparto vano motore non deve avere punti di apertura con l'abitacolo salvo passaggi di tubature e fili.

- Per le categorie A – B – C – D, il vetro anteriore deve essere quello di serie, invece i vetri laterali e posteriore possono essere sostituiti con poli carbonato (minimo 3 mm.). Per la categoria SPORT sono facoltativi i vetri posteriori.
- Eventuali vetture con tettucci apribili devono essere sostituiti con lamiera spessore minimo 0,8 mm e ben saldata, oppure con rivetti acciaio o viti con dado.
- Tutte le vetture, sulle fiancate, devono avere il porta numero bianco cm 40x40, numero larghezza minimo cm 4 altezza minima cm 20 di colore nero, con sponsor o diciture autorizzate dalla lega.
- Eventuali alettoni non originali, la misura di ingombro non deve essere superiore ai 10 cm. dalla sagoma della carrozzeria, larghezza vettura libera

### **Art. 17 – Sterzo**

Classe A – B – C – D libero come tecnica di costruzione, il volante deve rimanere nell'asse d'origine.

Classe E – SPORT libero come tecnica di costruzione e di posizione.

### **Art. 18**

- Classe E: Prototipi monoposto e biposto, a ruote scoperte o coperte, di costruzione libera, con l'obbligo di roll-bar a gabbia per protezione del pilota. Lo stesso a bordo e con il casco, deve essere all'interno della gabbia.
- La parte anteriore del muso deve avere un raggio di 15 cm. e uno spazio di assorbimento tra il muso e le pedaliera minimo di 30 cm. Le protezioni laterali devono essere al centro degli assi.
- La struttura del telaio può essere tipo tralicci o tubo unico, se come quest'ultimo deve essere di tipo e dimensioni come il roll-bar.
- Serbatoio e batteria devono essere ben fissati e divisi tra di loro, fuori dall'abitacolo, dentro gli assi e con cavi e tubazioni rivestiti.
- Norme di sicurezza: vedi art. 4 – 5 – 6 – 7 – 9 – 10 – 11 – 13 – 14
- Altezze da terra - libere

## ***Velocità su ghiaccio***

### **Art. 1 – Velocità su ghiaccio – Definizione**

Sono gare di velocità su ghiaccio quelle che si svolgono su percorsi completamente innevati e ghiacciati con due o più concorrenti (a seconda della capienza del circuito e della disciplina) una vettura ogni cinque secondi o più o simultaneamente.

**A inseguimento** : 3 manche, una vettura ogni 5 secondi circa  
massimo 6 vetture per batteria, minimo 6 giri, massimo 24 concorrenti per categoria  
vince il miglior tempo di tutte le manches

**A batterie** : massimo 10 vetture per manches massimo 20 concorrenti per categoria  
1 giro di lancio 3 cronometrati nelle qualifiche, 6 giri di batteria, 8 giri in finale.

Punteggio : 10 – 8 – 6 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1

### **VST (autocross)**

#### **Suddivisione categorie e relative pesi:**

Cat A - vetture due RM, trazione anteriore d 0 cc fino a oltre 2000 cc con relativi pesi d'appartenenza

pesi: (vedi regolamento vst)

Cat B – vetture due RM trazione posteriore da 0 cc fino a oltre 2000 cc con relativi pesi d'appartenenza

Pesi: (vedi regolamento vst)

Cat C – vetture a trazione integrale da 0 cc fino a oltre 2000 cc con relativi pesi d'appartenenza

Pesi : (vedi regolamento vst)

Cat D/E – prototipi da 0 3500 cc due ruote motrici o quattro ruote motrici con relativi pesi di appartenenza

Pesi : (vedi regolamento vst)

### Formula Driver

Cat A - vetture a trazione anteriore e posteriore da 0 cc fino a 1300 con relativi pesi di appartenenza

Cat B – vetture a trazione anteriore e posteriore da 1301 cc fino a oltre 2000 cc con relativi pesi di appartenenza

Cat D 4x4 – vetture a trazione integrale da 0 cc fino a oltre 2000 cc con relativi pesi di appartenenza

Cat Sport – motori motociclistici e automobilistici trazione anteriore e posteriore con relativi pesi di appartenenza

Cat E/sport unificate sempre con relativi pesi di appartenenza

Vedi regolamento formula driver

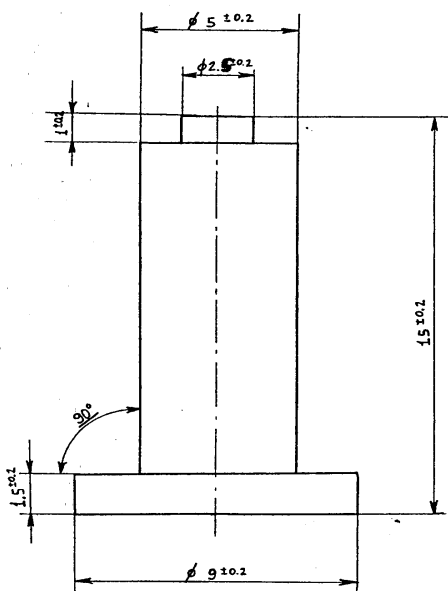
### Art. 2

A) tutte le vetture ammesse debbono obbligatoriamente essere muniti di vetro o policarbonato anteriormente, e sulle porte anteriori

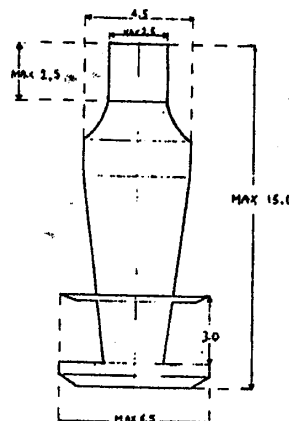
B) – tutte le vetture debbono obbligatoriamente essere munite di paraspruzzi su tutte le ruote (vedi art. 13)

C) – serbatoio (vedi regolamento VST (autocross) o Formula Driver secondo categoria di appartenenza)

### Art. 3 – Pneumatici e chiodi



le misure sono intese in mm  
(scala 10:1)



- Lunghezza max del chiodo mm. 15.0
- Diametro max delle flange mm. 4.5
- Diametro del chiodo misurato nella parte cilindrica sotto la base della punta= mm. 4.5
- Peso max gr. 2.0
- Diametro punta max mm. 2.5
- Lunghezza punta max mm. 2.5
- Distanza fra le flange mm. 3.0
- Non sono ammessi chiodi vulcanizzati o incollati: vanno piantati dall'esterno.
- Max nr. 12 chiodi ogni 10 cm. di rotolamento
- Non sono ammesse lavorazioni al chiodo, (zigrinature, incisioni ecc.) e le misure e le forme devono essere come da disegno.

### **A) Pneumatici**

Liberi, purché con omologazione stradale o sportiva, non sono ammessi pneumatici con disegni agricoli.

### **B) Chiodi**

***Liberi piantati dall'esterno e non ancorati tra le tele,***

si ha la facoltà di incollarli,

la lunghezza massima deve essere non superiore ai 15 mm.

La sporgenza di ogni chiodo, non deve essere superiore ai 4 mm. misurati in ogni momento della gara, senza tolleranza,

la forma della testa del chiodo, deve essere cilindrica, piana, e con un diametro massimo di 2,5 mm. per altezza di 1 mm.

la base del chiodo monoflangia deve essere di diametro 9 mm. cilindrico, oppure multiflangia con base di diametro non superiore a 6,5 mm.

Il numero massimo di chiodi consentito è di 12 per ogni 10 cm di banda di rotolamento del pneumatico stesso, collocati sui lati (non sulle file centrali).

C) Qualsiasi interpretazione contraria allo spirito del pneumatico e della chiodatura, comporterà l'immediata esclusione dalla competizione.